

Fachveranstaltung
auf dem 16. Deutschen Kinder- und Jugendhilfetag

28. – 30. März 2017

"Always on?! Digitale Medien im beruflichen
Alltag der Kinder- und Jugendhilfe"

29. März 2017

Congress Center Düsseldorf, Raum 12 (1. OG)

16.30 bis 18.30 Uhr

Die Gesellschaft und ihre Kommunikationsformen verändern sich rasant. Digitalisierung und Mediatisierung prägen die Lebenswelten nicht nur nachhaltig, sie stellen auch Träger und Fachkräfte der Kinder- und Jugendhilfe vor erhebliche Herausforderungen.

Der praxisorientierte Workshop fragt, wie sich diese Veränderungen auf den beruflichen Alltag und das professionelle Handeln auswirken. Vor welchen Herausforderungen stehen die Fachkräfte und welche Möglichkeiten eröffnen sich durch veränderte Kommunikationsformen und die Nutzung digitaler Medien? Anhand von Impulsen und Good-Practice-Beispielen werden Informationen und Anregungen für die fachliche Arbeit in den verschiedenen Handlungsfeldern der Kinder- und Jugendhilfe gegeben.

Als Praxisprojekte werden vorgestellt:

- "MC Dampfhammer" – Minecraft Server zum Mitgestalten | Jugendsozialarbeit
- "Mediensouts Jugendhilfe" – Medienbildung und Medienkompetenzförderung | Hilfen zur Erziehung
- "Maker Days for Kids" – Digitale Werkstatt mit Kindern | Kinder- und Jugendarbeit

Moderation: Dr. Anneli Starzinger

Referierende:

Anja Pielsticker | GMK – Gesellschaft für Medienpädagogik und Kommunikationskultur e.V.
Juliane Otto und Olaf Seeliger | Creos Lernideen und Beratung

Henrik Blaich | Aktion Jugendschutz Landesarbeitsstelle Baden-Württemberg

Dr. Sandra Schön | Salzburg Research Forschungsgesellschaft m.b.H.